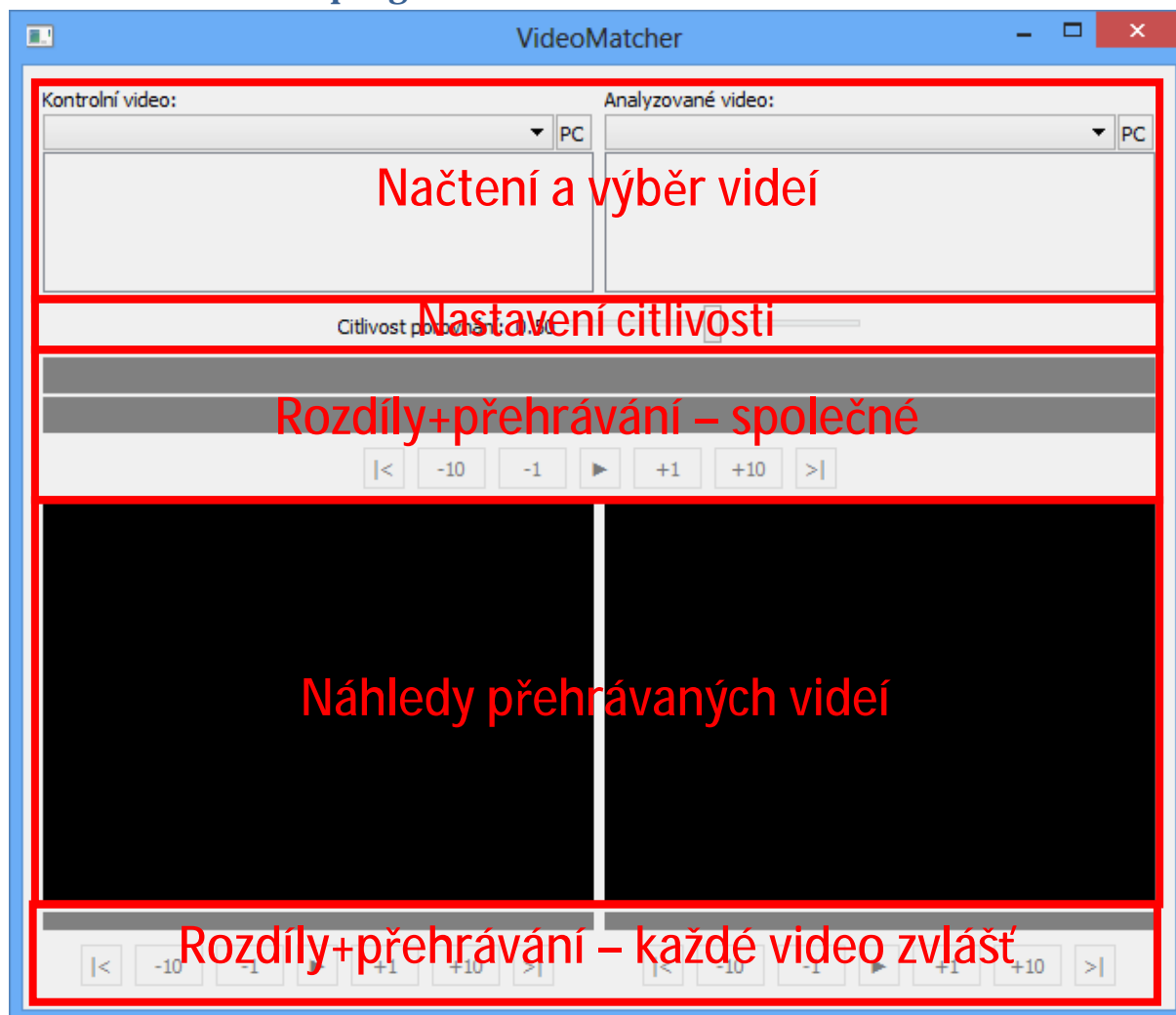


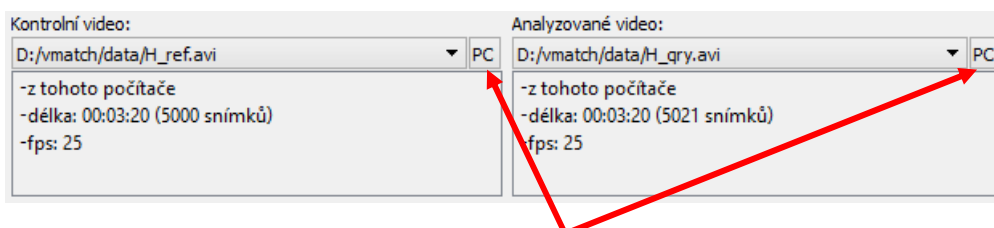
# Videomatcher – stručný návod k použití

## Základní rozvržení programu



## Načtení a výběr

Program očekává jako vstup dvě videosekvence. První z nich nazýváme kontrolní, která reprezentuje „originální“ (referenční) video, tj. neobsahující změny. Druhá sekvence je analyzovaná, tj. program hledá rozdíly vůči kontrolní. Pro načtení a vybírání videí, se kterými se pracuje, slouží horní část okna:



Video z počítače načteme kliknutím na tlačítko PC (program počítá s rozšířením o načítání z VideoTerror serveru – přibude tlačítko VT), po otevření dojde k automatickému předzpracování videa, jehož průběh je signalizován procentuálním ukazatelem. Po dokončení dojde k zařazení tohoto

video do seznamu načtených videí, z něhož lze následně libovolně vybírat videa, se kterými chceme pracovat. Dále jsou zobrazeny základní informace o aktuálně vybraném souboru.

## Nastavení citlivosti

Program umožňuje nastavení citlivosti porovnání, které závisí na tom, zda je při dané úloze preferováno nalezení méně výrazných změn za cenu toho, že takto mohou být označena i některá nezměněná místa, nebo naopak – tedy že budou hlášeny pouze výraznější změny, ale některé pak nemusí být zachyceny. Toto chování se nastavuje posuvníkem v části okna pod informacemi o načtených videosekvencích.

## Zobrazení rozdílů mezi videosekvencemi

Nalezené rozdíly mezi zvolenými videosekvencemi jsou znázorněny na časových osách. V okně jsou umístěny dva druhy os:

- Společné časové osy – zobrazují porovnání obou videosekvencí vůči sobě. Horní patří ke kontrolnímu video, spodní pak k analyzovanému.
- Časové osy pro každé video zvlášť – nachází se pod náhledy přehrávaných videí. Zobrazují identický obsah jako společné časové osy, jejich význam je v krokování videosekvencemi popsán níže.

Různé druhy změn jsou vizualizovány odlišnými barvami:

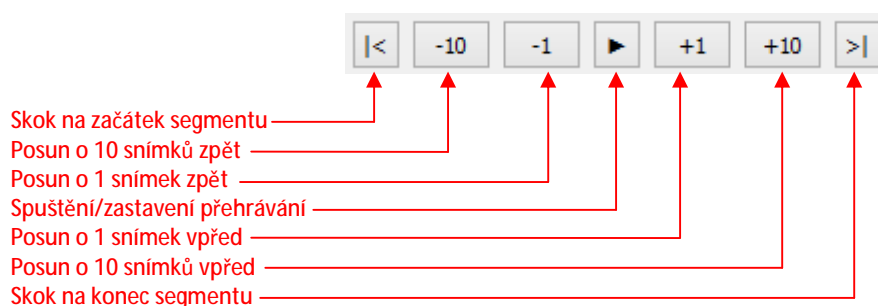
1. Přepsání části videa jiným obsahem (délka zůstane nezměněna)
2. Vymazání části videa (délka videa je kratší oproti originálu)
3. Vložení nového obsahu do videa (video je delší)



## Přehrávání a krokování videosekvencí

Pozice ve video se dá ovládat dvěma hlavními způsoby:

- Kliknutím myši na požadovanou pozici na některé z časových os
- Využitím sady tlačítek:



Oba způsoby ovládání jsou dostupné jak pro synchronizované přehrávání obou videosekvencí (při použití ovládacích prvků z části okna „rozdíly+přehrávání – společné“), tak je možné posouvat se v každém videu nezávisle na druhém (při použití ovládacích prvků pod náhledem daného videa, ve kterém se chceme posunout). Opětovné sesouhlasení pozic v obou videích na sobě si odpovídající pozice je možno provést např. kliknutím na některou ze společných časových os.

